O point do gamemaníaco

JoeStick

EDITORA ESCALA

AGORA É PRA VALER!

JoeStick DÉTONA Dr. ROBOTNIK!

DERRUBE A CASA DO INIMIGO COM SONIC 3

QUADRINHOS, DICAS E INFORMAÇÕES

DETONE FASES QUE VÃO DEIXAR VOCÊ COM O SANGUE GELADO!

E MAIS!

UM POSTER, DICAS E ESTRATÉGIAS COM SONIC 1

MASTER ESPECIAL

DEFARIAS

1994 © DeFarias Publishing

JOESTICK ANO 1 (1) 55 3,00

JoeStick Point

COMO VOCÊS SABEM, TODAS AS REVISTAS QUE SÃO PUBLICADAS PELA PRIMEIRA VEZ, NÃO TÊM SEÇÃO DE CARTAS! A NÃO SER AQUELAS INVENTADAS PELO REDATOR QUE SÃO FALSAS E SEM GRAÇA! ALÉM DO MAIS, QUEM FAZ ESTA PÁGINA É VOCÊ!

E ENTÃO, SEU **BABACA!** VAI FICAR ME OLHANDO COM ESSA CARA DE JUMENTO? ANDA LOGO! ESCREVA DANDO OPINIÕES, FAZENDO CRÍTICAS E ELOGIOS, VALE TUDO! ATÉ PAPO-FURADO! ESTOU ESPERANDO, TÁ LEGAL? TCHAU! ATÉ PRÓXIMA!

Escreva para:
JOESTICK POINT
Caixa Postal: 20.009
CEP.: 02597-970
São Paulo - SP.

JoeStick

ÍNDICE

JOE STICK É
UMA PUBLICAÇÃO
DA EDITORA ESCALA LTDA.
R. Estela Borges Morato, 573
São Paulo - SP
CEP.: 02722-000
Diretor
Hercílio de Lourenzi
Editor de arte
Henrique de Farias
Assistentes de arte
Henrique de Farias Jr.
Stephan de Farias
Argumentos
Genival de Souza
Henrique de Farias
Desenhos
Henrique de Farias
Composição
Plano A - Com. Visual
Redação
Edison Pimentel

© DeFarias Publishing Corp. 1994 todos os direitos reservados.

Distribuição
DINAP

PÁG. 4 SONIC3

PÁG. 9 JOESTICK DETONA DR. ROBOTNIK

HQ

PÁG. 34 SONIC Master System:

PÁG. 38 CARTAS

SONIC THE HEDGEHOG

GENESIS

Parte III

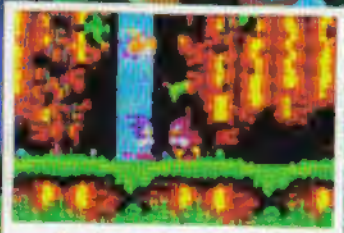
Olá galera! Eis que Sonic está de volta com um festival de novos games-SPINBALL, CHAOS e CD - da espetacular série SONIC, The Hedgehog (O porco espinho) Parte III. É a grande surpresa, Dr. Robotnik ainda está vivo. Quem diria, hein!

Ao colidir com a sua arma secreta, o OVO DA MORTE, na Ilha Flutuante, o Dr. Robotnik planeja utilizar a força das Esmeraldas do Caos para recuperá-la dos danos da colisão. E adivinhe quem o ajuda nessa confusão toda? KNUCKLES, é claro! O grande servo do Dr. Robotnik, é o único sobrevivente de uma civilização perdida de echdinas e induzido a crer pelo seu amo que SONIC e TAILS são seus inimigos também.

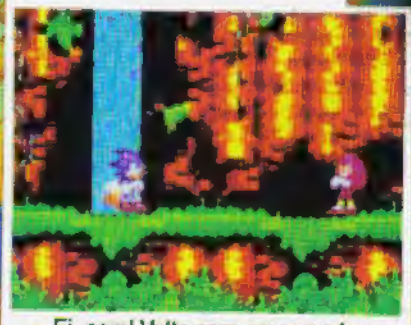
SONIC precisa pegar as esmeraldas a qualquer custo antes que o grande vilão se aposse delas e tente reativar o OVO DA MORTE.

Cada uma das seis novas zonas de combate incluídas neste game superam os anteriores em termos de duração. Novos inimigos também dão mais emoções nas batalhas. Os gráficos estão excelentes e toda a animação foi refeita no processo de terceira dimensão (3D). Curtam pois o novo SONIC que está chocante! Sem dúvida, o melhor da série.

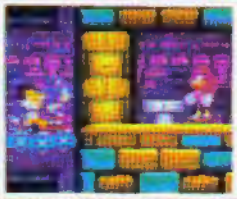
– SONIC e TAILS saem para um passeio...

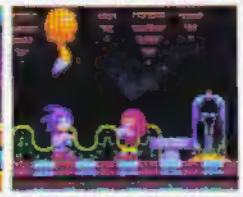


– Senhores, apertem as mãos! SONIC cumprimenta KNUCKLES e este cumprimenta SONIC.



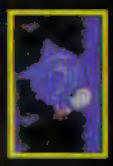
– Ei, cara! Volte com essas pedras preciosas, seu bastardo!

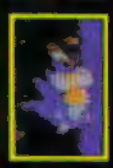


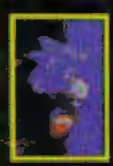


– Esse echdina, o Knuckles, vai torrar o saco do nosso herói, tentando detonar a toda hora e infernizando a sua vida.

SONIC POWER (Os poderes de SONIC)







2) SONIC ganhou maiores movimentos. A animação do personagem é mais apurada e um simples detalhe tem grande realce.

Grandes Progressos

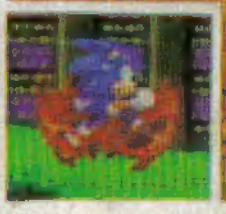
1) Melhore o seu desenvolvimento com o SONIC Parte III fazendo acumulações para sete jogos.

BOLHA PROTETORA

A falta de ar levou você pro fundo? Experimente essa alternativa. Você não terá muita dificuldade.

SONIC III tem todos os recursos dos quais você poderá dispor e mais uma gama de divertidos brinquedos aumentando o arsenal do porco espinho.

PROTETOR DE FOGO



Altas loucuras! O novo protetor é semelhante ao anterior e você não vai se queimar.

ESCUDO PROTETOR DE RAIOS

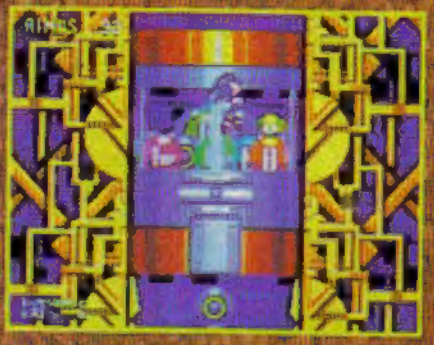
"Olhe para mim! Estou soltando faíscas em todas as direções!" Este sistema de proteção também pode levar você aos anéis mais próximos.
Não precisa dar um salto perfeito com o escudo protetor.

OH, OS EXTRA-TERRESTRES!

O GRANDE ANEL - você sabe o que significa, não é? SONIC III é o primeiro da série a fazer com que você procure pelos bônus.

Descubra todas as esferas azuis sem tocar em qualquer esfera vermelha e você vai descobrir uma Esmeralda do Caos em algum lugar.

Mas há muito mais. Junte cinqüenta anéis e acerte um poste de luz e aparecerá um anel estrelado.

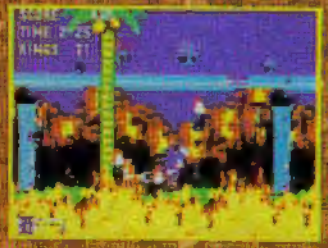


Salte através das estrelas e conseguirá uma passagem para uma grande máquina de bolas de gorma - um bônus.

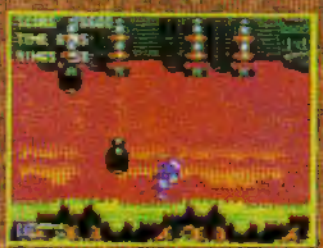
E não pára por aí. Quando o poste sinalizador baixa no final da fase, pule por cima dele. Acerte-o bastante vezes e irá ganhar mais vida. Muita, aliás...

ANGEL ISLAND ZONE (Zona da Ilha do Anjo)

Todo o aparelho bélico de SONIC está contido neste game, apresentando sempre grandes surpresas.



No finalzinho da primeira fase, SONIC enfrenta as bombas napalm. Dias ruins outros piores...

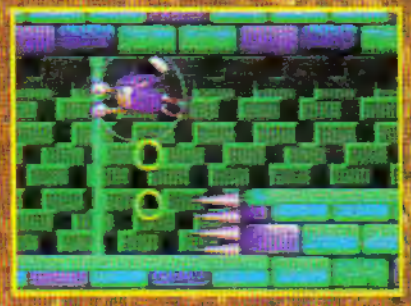


E justamente eles tiveram um mal dia. Um tapete de bombas, cara! Corra, seu louco, corra!

Detone o tubo!

HIDROCITY ZONE (Zona alagada)

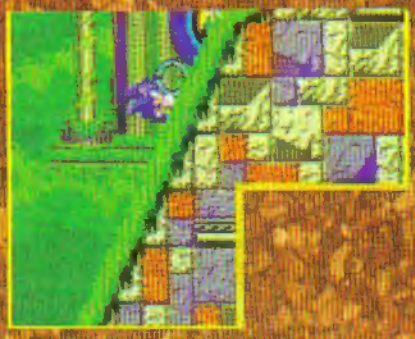
SONIC é tragado por uma tromba d'água chegando a IO, uma zona alagada. Já sentiu cheiro de porco espinho molhado?



SONIC começa a luta para salvar a própria pele contra a correnteza e as bases pontiagudas de uma mureta.

Porcos espinhos também respiram. Portanto fiquem atentos às câmaras de ar. "Oh! meus pulmões suplicam por ar, muito ar!"

SONIC III tem muito mais loucura do que se possa imaginar.



Por toda a parte existem muitas rodas azuis. Você não poderá subir as montanhas sem o auxílio delas, ou...

Voando num cesto giratório. É bom recuperar o ar e detonar os obstáculos.

MARBLE GARDENS ZONE (Zona dos Jardins de Mármores)

Girando de encontro às rodas SONIC fará a terra se mover.

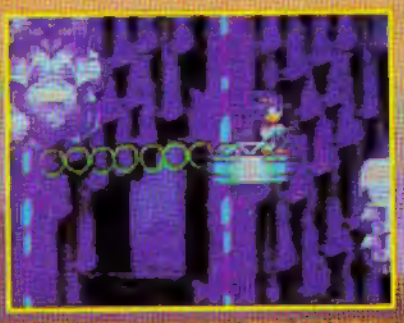
CARNIVAL NIGHT ZONE (Zona da Noite de Carnaval)

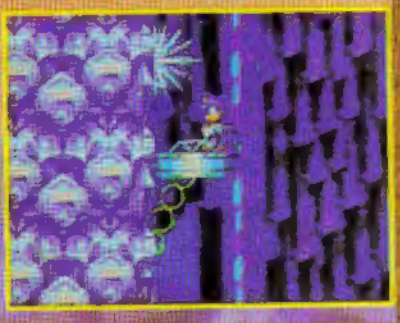
Desafiando as leis da gravidade? por que não? Experimente andar neste tambor.

ICE CAP ZONE
(Zona Coberta de Gelo)

Um porco espinho esquiando? Será que ele usa as varetas do esqui ou apenas o seu corpo equilibrado?

Fora do esqui ele costuma descer a montanha num pequeno tonel azul.





Essas plataformas vibrarão se a velocidade for aumentada.

LAUNCH BASE ZONE
(Zona da Base de Lançamento)

Um pequeno lembrador que o último ele foi estragado, não é. Deixe isso para mais tarde, isso é apenas uma pressão.

ROBOTNIK GO HOME!

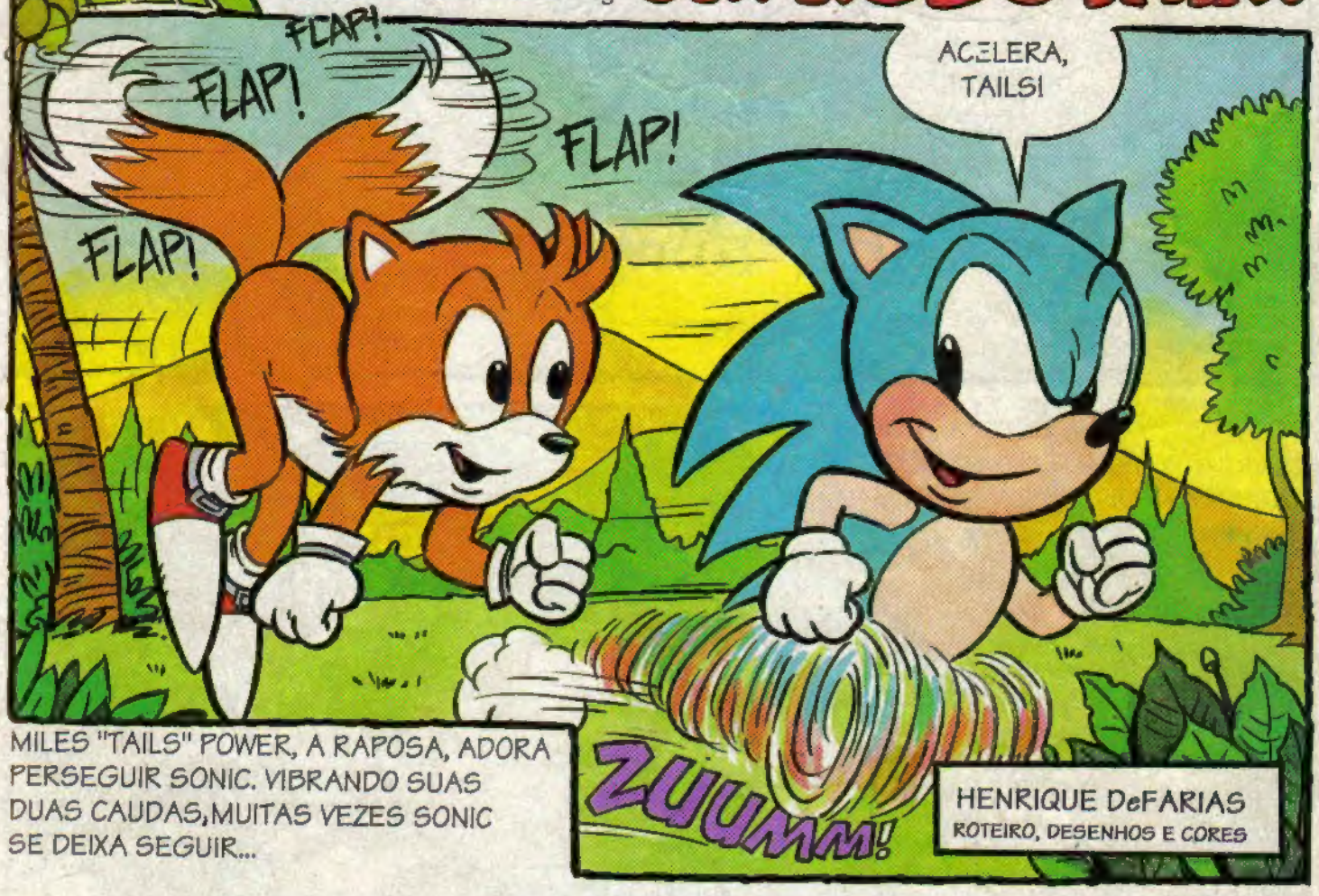
Se SONIC voltar pode apostar que o Dr. Robonik também vai. E provavelmente que aquele echdina ladrãozinho de esmeraldas, o Knuckles, e muitas máquinas mortíferas vão infernizar a vida de SONIC e TAILS. Divirta-se e boas detonações!

(Robotnik, volte para casa!)

SONIC THE HEDGEHOG

JOE STICK ENCARA DR. ROBOTNIK!

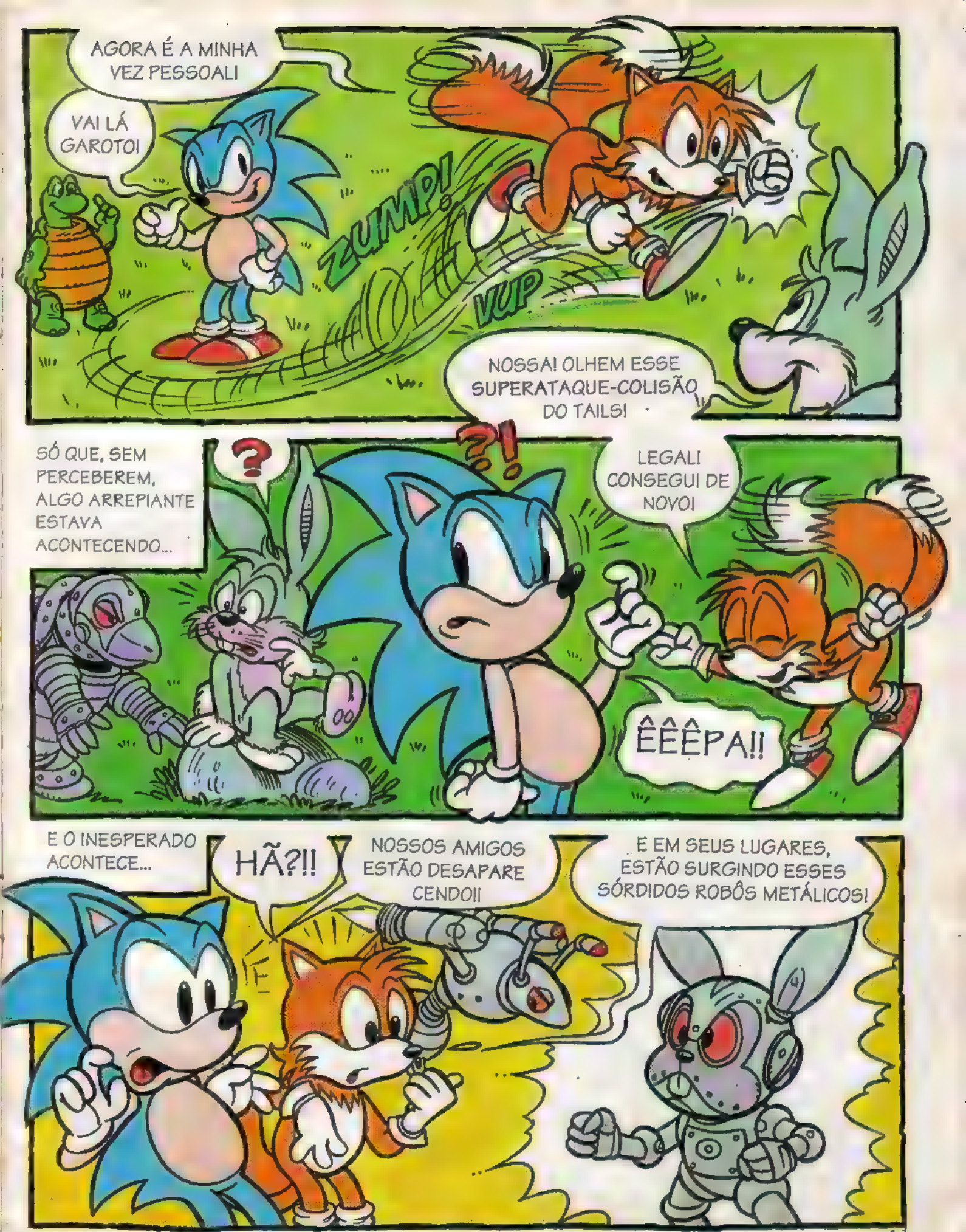
1994 © DeFarias Publishing



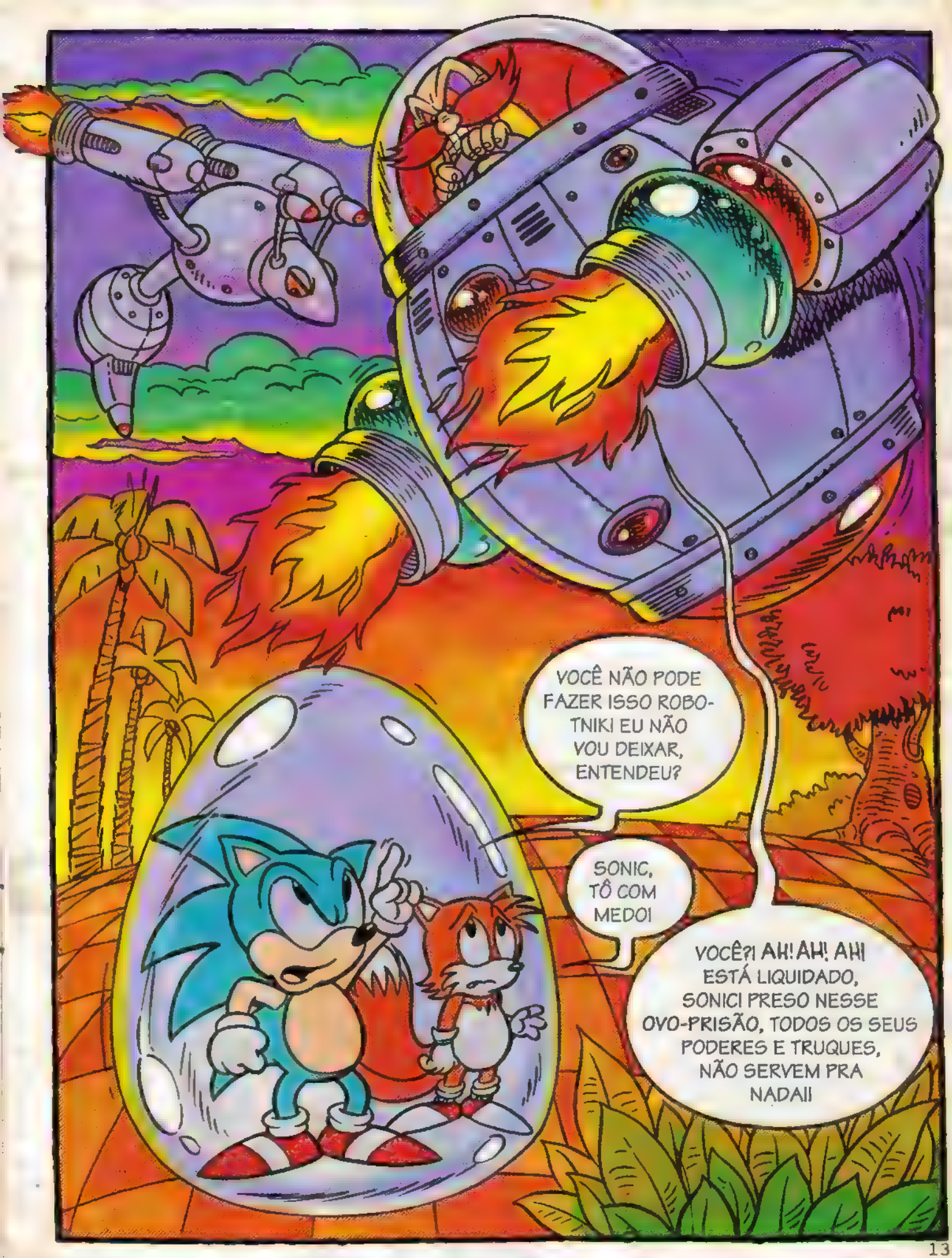
MILES "TAILS" POWER, A RAPOSA, ADORA PERSEGUIR SONIC. VIBRANDO SUAS DUAS CAUDAS, MUITAS VEZES SONIC SE DEIXA SEGUIR...

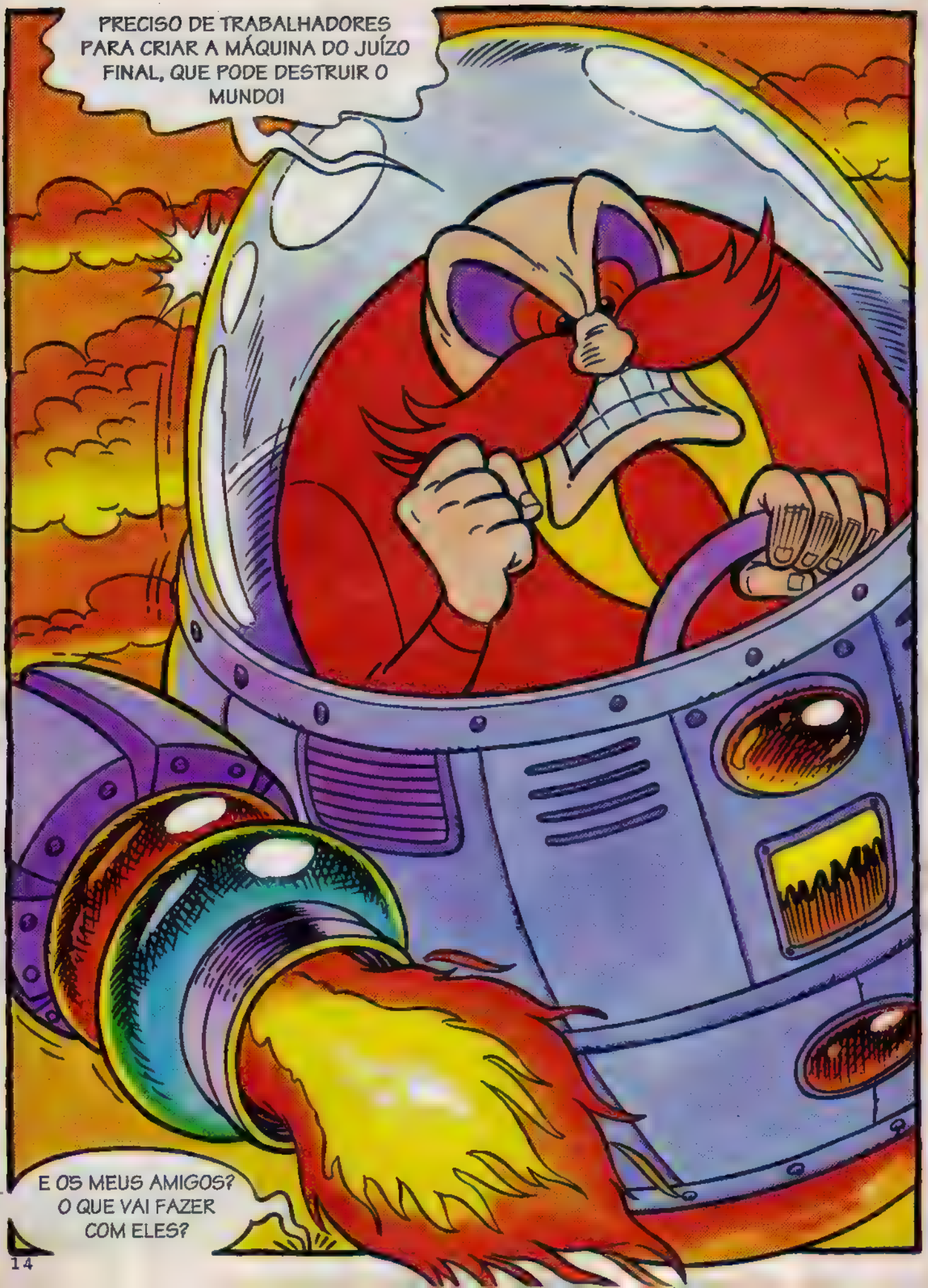
HENRIQUE DeFARIAS
ROTEIRO, DESENHOS E CORES

MAS ELA NÃO DESANIMA, E ALCANÇA SEU HERÓI.
CONSEGUIU, HEIM, TAILS!
PUF! PUF! ARF! C-CONSEGUI! UFA!
POUCO DEPOIS, LÁ ESTAVA SONIC DEMONSTRANDO SUAS HABILIDADES E PERFORMANCE PARA OS ANIMAS.
ISSO É MOLEZA!
UAU! É DEMAIS, SONIC!
NOSSA!
FANTÁSTICO! ESSE SUPERATAQUE GIRATÓRIO!


AGORA É A MINHA VEZ PESSOAL!
VAI LÁ GAROTO!
ZUMP!
VUP
NOSSA! OLHEM ESSE SUPERATAQUE-COLISÃO DO TAILS!
SÓ QUE, SEM PERCEBEREM, ALGO ARREPIANTE ESTAVA ACONTECENDO...
?
?!
LEGAL! CONSEGUI DE NOVO!
ÊÊÊPA!!
E O INESPERADO ACONTECE...
HÃ?!!
NOSSOS AMIGOS ESTÃO DESAPARE CENDO!!
E EM SEUS LUGARES, ESTÃO SURGINDO ESSES SÓRDIDOS ROBÔS METÁLICOS!

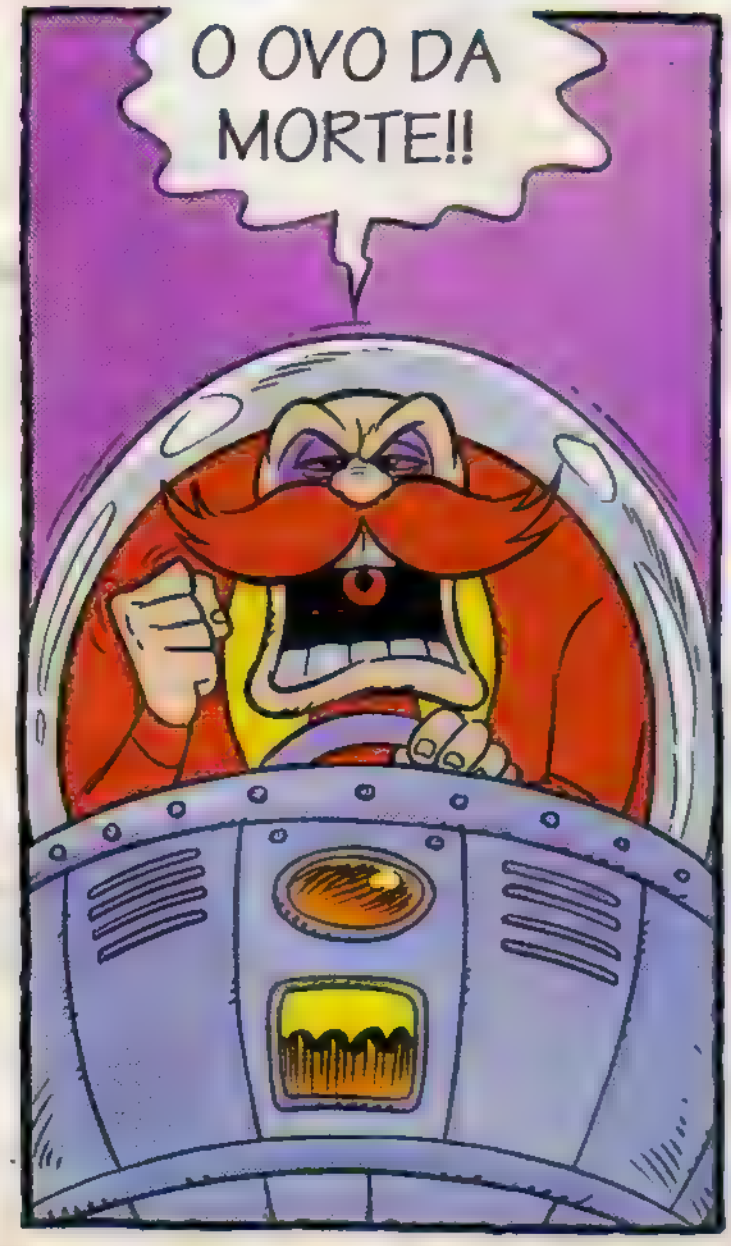
OPA! UM ESTRANHO RAIO PEGOU SONIC E "TAILS" DE SURPRESA...
ÁÁÁ!!!!
AH! AH! AH!
POR ESSA VOCÊ NÃO ESPERAVA, HEIN, SONIC?
ZAP!
DR. ROBOTNIK?!!
SÓ PODIA SER ESSE LOUCO!
ELE NOS PRENDEU NESSE OVO-PRISÃO!
SIM, SONIC! SÓ QUE DESTA VEZ MEU PLANO É UM DESASTRE GLOBAL!


VOCÊ NÃO PODE FAZER ISSO ROBO-TNIKI EU NÃO VOU DEIXAR, ENTENDEU?
SONIC, TÔ COM MEDO!
VOCÊ?! AH! AH! AH! ESTÁ LIQUIDADO, SONIC! PRESO NESSE OVO-PRISÃO, TODOS OS SEUS PODERES E TRUQUES, NÃO SERVEM PRA NADA!!


PRECISO DE TRABALHADORES PARA CRIAR A MÁQUINA DO JUÍZO FINAL, QUE PODE DESTRUIR O MUNDO!
E OS MEUS AMIGOS? O QUE VAI FAZER COM ELES?

AH... OS SEUS AMIGOS? RÁ, RÁ... CAPTUREI TODOS ELES! VOU TRANSFORMÁ-LOS EM ROBÔS, ALÉM DE TODOS OS ANIMAIS DA ILHA...

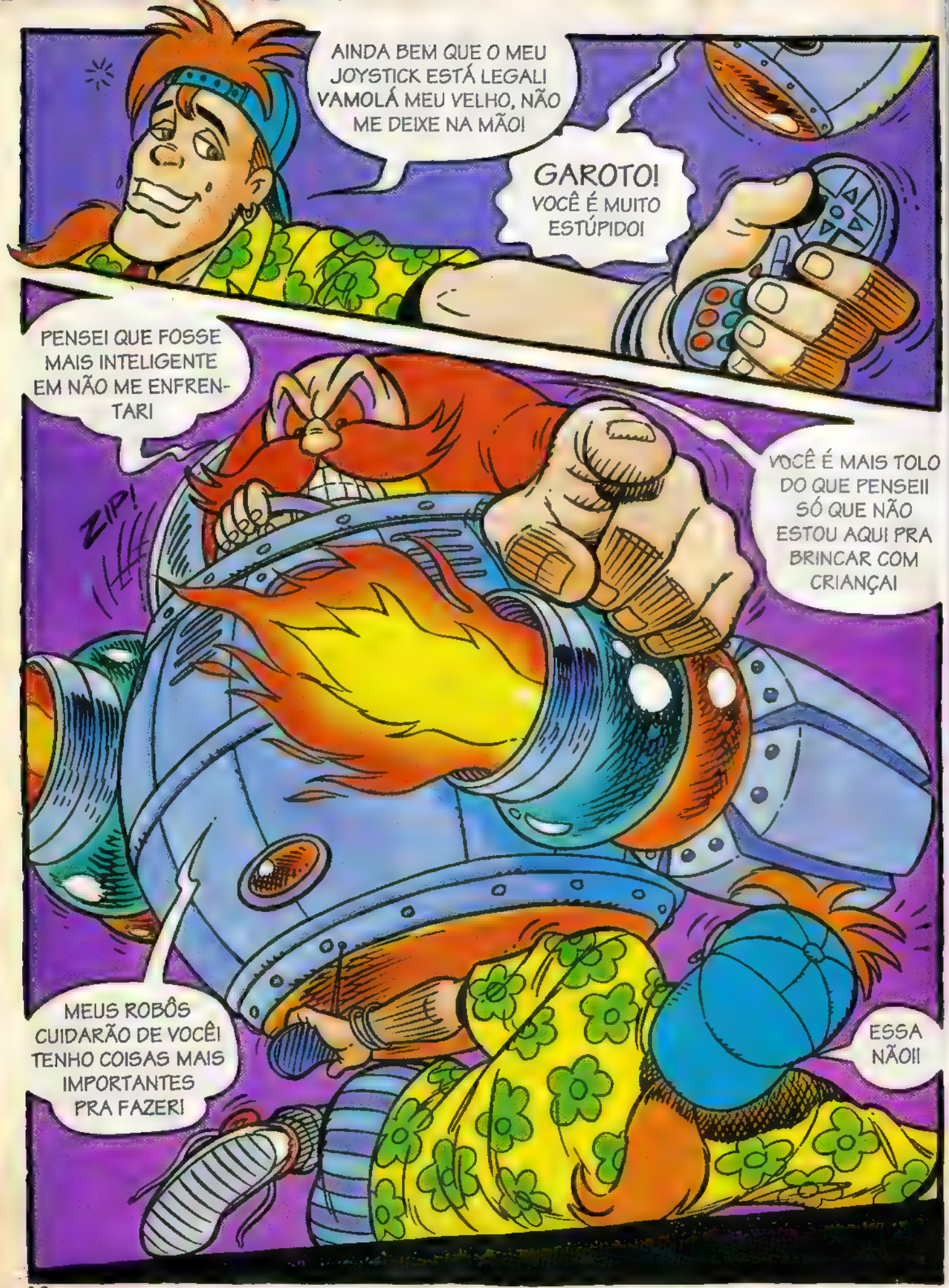
E FORÇAREI TODOS A EDIFICAR MINHA ARMA DEFINITIVA...


O OVO DA MORTE!!

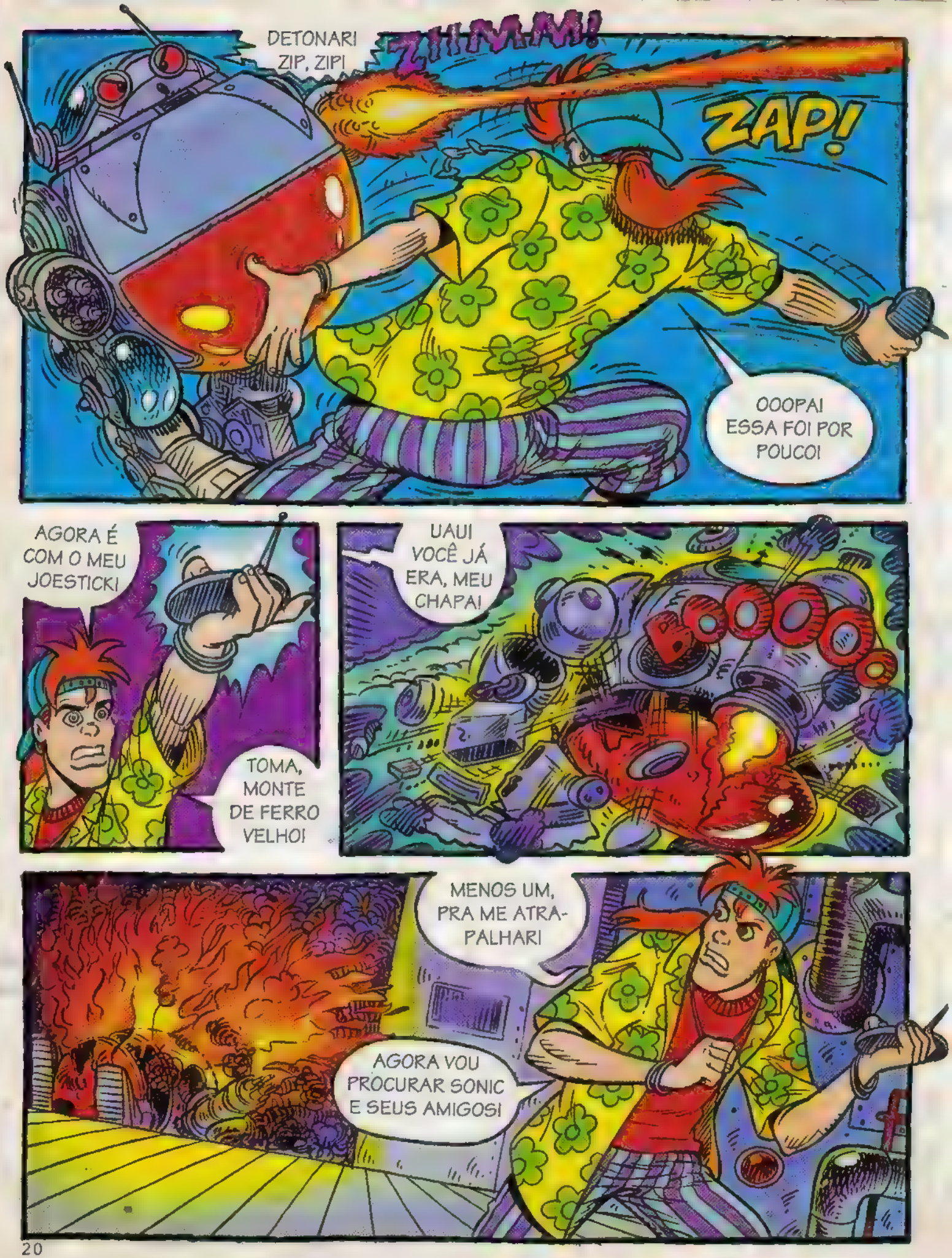
SONIC, ESTAMOS PERDIDOS! ESSE CARA ESTÁ COMPLETAMENTE LOUCO! E PARECE QUE ESTÁ FALANDO SÉRIO!
FICA FRIO, TAILS! DO OUTRO LADO DA TELA TEM ALGUÉM QUE PODE NOS TIRAR DESSA FRIA!
QUEM?
O JOE!

E DO OUTRO LADO DA TELA...
AH, AH, AH, AH!
O JOESTICK? AQUELE BABACÃO, NÃO É DE NADA! NÃO É PÁREO PRA MIM! VOCÊ ESTÁ PERDIDO, SONIC!
HÃ? O Q-QUÊÊÊ?!
QUALÉ A SUA, HEIN, GORDUCHO?
SEU FEDELHO! EU CAPTUREI SONIC E TODOS SEUS AMIGOS! ELE ACHA QUE SÓ VOCÊ PODE SALVÁ-LOS!
O POBRE PORQUINHO-ESPINHO PERDEU A RAZÃO! COITADINHO.
E AÍ, BUNDÃO?! VAI ENCARAR, OU NÃO VAI?
CARA! VOU DETONAR ESSA SUA CARA NOJENTA!!
QUE MEDINHO!
E NÃO É A PRIMEIRA VEZ QUE FAÇO ISSO!
SÓ QUE DESTA VEZ É PRA VALER!
SE PREPARA MEU CHAPA, QUE EU JÁ ESTOU INDO!
IÁÁÁÁ...
ZAP!
ZUMP!
TRIIIZ!
VROOOOOM!
ZIP!
PLIC! PLIC!

MAMÃÃÃÃE!!
ZUUUMM
TRIZZ
ARGI TÔ CHEGANDO, GALERA!
MINHA NOSSA!
UFA! ESSAS VIAGENS ME DEIXAM MEIO FORA DE ÓRBITA...
ÔPA! LÁ ESTÁ O PESSOAL DA RECEPÇÃO! ROBOTNIK O MANÍACO, E SEUS ROBÔS...
SÓ QUE NÃO VOU FICAR PRA RECEBER AS BOAS VINDAS! TENHO QUE AGIR RÁPIDO!
PLOFF!

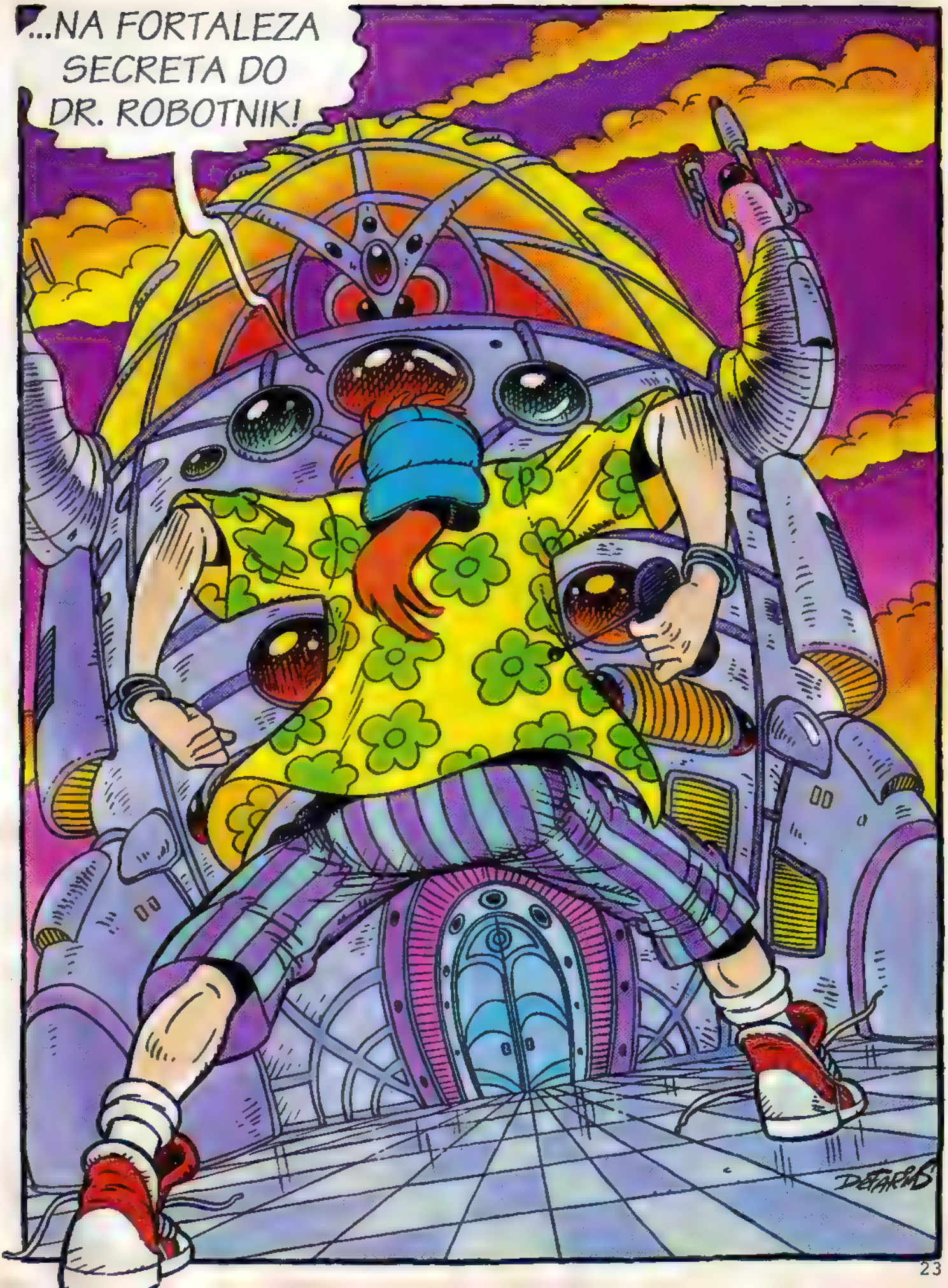

AINDA BEM QUE O MEU JOYSTICK ESTÁ LEGAL! VAMOLÁ MEU VELHO, NÃO ME DEIXE NA MÃO!
GAROTO! VOCÊ É MUITO ESTÚPIDO!
PENSEI QUE FOSSE MAIS INTELIGENTE EM NÃO ME ENFRENTARI
ZIP!
VOCÊ É MAIS TOLO DO QUE PENSEI! SÓ QUE NÃO ESTOU AQUI PRA BRINCAR COM CRIANÇA!
MEUS ROBÔS CUIDARÃO DE VOCÊ! TENHO COISAS MAIS IMPORTANTES PRA FAZER!
ESSA NÃO!!

ALÉM DO MAIS, EU DIRIJO AS USINAS, REFINARIAS E CIDADES! AGORA TENHO O CONTROLE DE TUDO!
EXCETO DAS ESMERALDAS DO CAOS...
!!
ESSAS MAGNÍFICAS GEMAS SÃO CONHECIDAS POR CONTEREM PODERES FANTÁSTICOS! COM ELAS, PODEREI TER O MUNDO INTEIRO SOB MEU DOMÍNIO! AH, AH, AHI
CARAMBA!!
GAROTO PANACA! BEM, DIVIRTA-SE COM UM DOS MEUS BRINQUEDINHOS! TCHAU, E ATÉ MAIS, BABACA!
ISSO SE EU DEIXAR, SEU NEURÓTICO DUMA FIGA!
DESTRUIR! ESMAGAR! DETONAR!


DETONARI ZIP, ZIPI
ZHHMMM!
ZAP!
OOOPA! ESSA FOI POR POUCO!
AGORA É COM O MEU JOESTICK!
TOMA, MONTE DE FERRO VELHO!
UAUI VOCÊ JÁ ERA, MEU CHAPA!
BOOOOO
MENOS UM, PRA ME ATRAPALHAR!
AGORA VOU PROCURAR SONIC E SEUS AMIGOS!

POUCO DEPOIS...
ONDE SERÁ QUE AQUELE LOUCO DO ROBOTNIK PRENDEU O SONIC? ESTOU FICANDO PREOCUPADO!
ATÉ AGORA SÓ ENCONTREI ROBÔS QUERENDO ACABAR COMIGO! E NADA DAS ESMERALDAS!
MAS COM MINHA ASTÚCIA, VAI SER FÁCIL... EEEPAI TEM ALGUÉM ATRÁS DE MIM!
ZUUUUM
DESGRAÇADO! ATACOU POR TRÁS! COVARDE!
CACETADA!!
NÃO FALEI, NÃO FALEI! AQUELE MOSQUITO DE LATA QUASE ME PEGA DESPREVENIDO!
BOOOO
BRUUM
AQUI VAI UM GOLPE, LEAL E FRONTAL!
CARA! REALMENTE EU SOU DEMAIS! DETONEI MAIS UM!
BEM, AGORA É SÓ ACHAR AS ESMERALDAS...
...LIBERTAR O SONIC E CAIR FORA DAQUI! RÊ, RÊ, RÊ!

DEPOIS DE PASSAR POR RODOVIAS RETORCIDAS, CORRER ATRAVÉS DE TÚNEIS E DETONAR UM MONTE DE ROBÔS...
JÓIA! ENCONTREI A ÚLTIMA ESMERALDA!
AGORA É SÓ ENCONTRAR O SONIC E...
EPA! INIMIGO À VISTA!
ZUM!
ZUM!
ZAP
ZIP
BRUM
SAI PRA LÁ, BICHO FEIO!
PRECISO ENCONTRÁ-LOS ANTES QUE SEJA TARDE DEMAIS! MAS POR ONDE COMEÇAR?
JÁ SEI! ELE PRENDEU A TURMA ONDE EU JAMAIS PENSARIA EM PROCURAR! ELES SÓ PODEM ESTAR...


...NA FORTALEZA SECRETA DO DR. ROBOTNIK!
DESTARMS

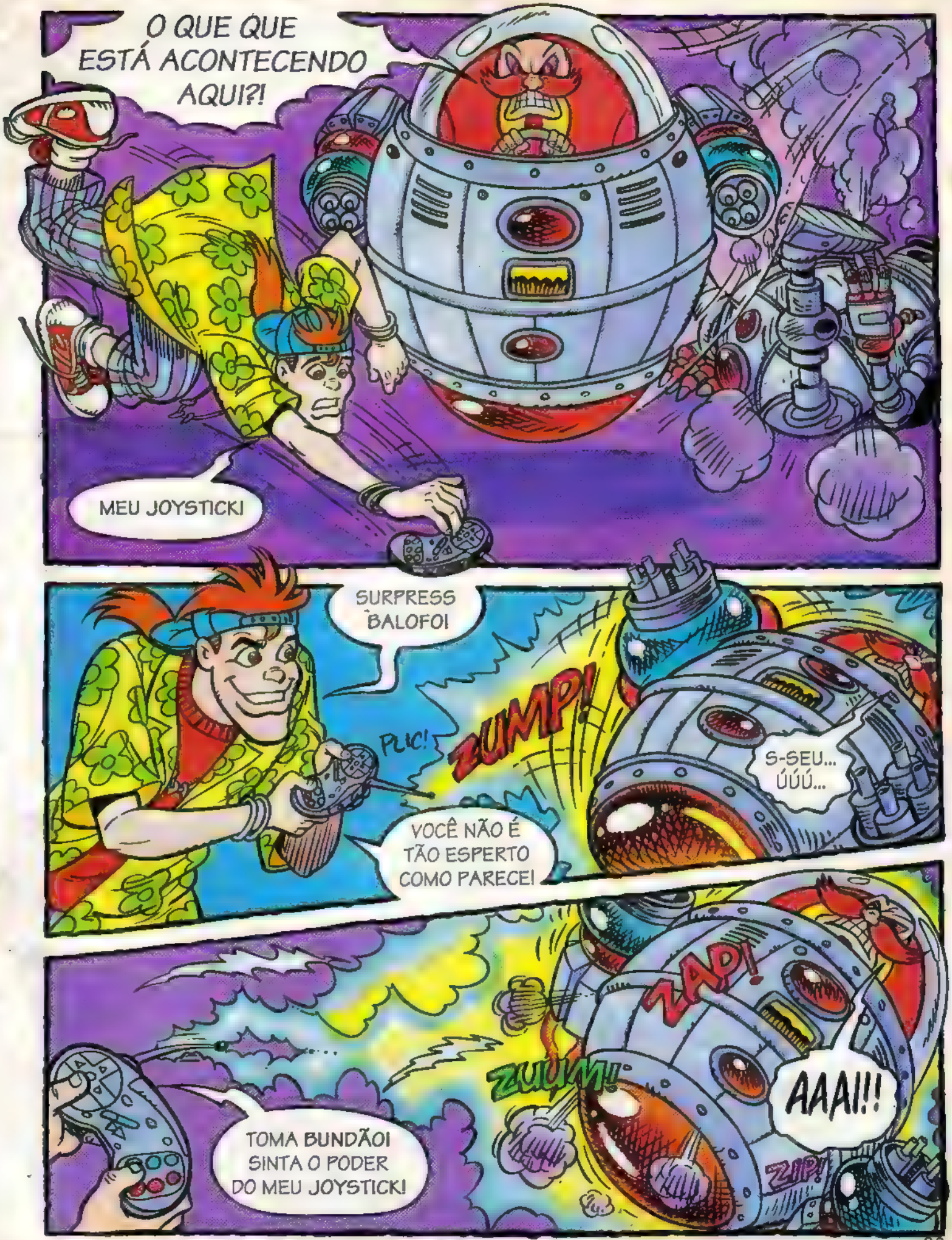
VOU ENTRAR AÍ E DETONAR TODO MUNDO! PRIMEIRO, ESTA PORTA VAI PRO BREJO!
NADA VAI ME IMPEDIR DE ENTRAR AÍ!
CRÁS
TEM ALGUMA COISA ESTRANHA AQUI...
ESTÁ MUITO CALMO E FÁCIL!

CALMO ATÉ DEMAIS!
ESQUISITO...
OLÁÁÁ!!!
Ô DE CAASA!
SERÁ QUE É O QUE ESTOU PENSANDO...
DESGRAÇADO!!
ISTO É UMA ARMADILHA!

ROBOTNIK! ONDE ESTÁ VOCÊ?
TEM MESMO? ESTOU AQUI! AH, AH, AH!
ESSA NÃO! TÔ LASCADO!
TENHO UMAS CONTAS PRA AJUSTAR COM VOCÊ!
ROBOTNIK?!
SIM, GAROTÃO! SURPRESO, HEIN? AH, AH, AH!

VOCÊ JÁ FOI LONGE DEMAIS, GAROTO! CHEGA! VOU TIRÁ-LO DO MEU CAMINHO, AGORA MESMO!
FICAREI LIVRE DE VOCÊ, PARA ENCONTRAR AS ESMERALDAS!
TRIZ!
PRENDAM-NO JUNTO COM O SONIC! QUANDO EU VOLTAR, RESOLVO O QUE FAZER COM ELES!
AS ESMERALDAS, EU... ÁÁÁÁ...
ZUM!
POUCO DEPOIS, JOESTICK ESTÁ MAIS PRESO QUE SARDINHA EM LATA...
TUP!
SINTO MUITO, SONIC! ACHO QUE ESTAMOS NUMA FRIA!
VOCÊ ACHA? E AS ESMERALDAS?
AS ESMERALDAS ESTÃO NUM LUGAR SEGURO!
SÓ QUE PRESO DESSE JEITO E SEM O MEU JOYSTICK, NÃO SEI O QUE FAZER!
SALA DE TORTURAS
POR FALAR EM JOYSTICK! OLHEM O QUE EU ESTOU VENDO!
ESSA NÃO! ESTE ROBÔ BABACA PEGOU O MEU JOYSTICK! HUM... TENHO UM PLANO...

UAU! DEMAIS, ESSE BRINQUEDINHO! PRA QUE SERVE?
ORA, SERVE PRA TOCAR MUSIQUINHA DE NINAR! EXPERIMENTE! APERTE O BOTÃOZINHO DA ESQUERDA!
É MESMO?
TENTE, RAPAZ! VOCÊ CONSEGUE!
SONIC DEU CERTO! O BABACÃO ACIONOU O JOYSTICK! NÃO ACREDITO! É MUITO PANACA!
PLIC! PLIC!
PÓIN!
SÓ ACONTECE EM HISTÓRIAS EM QUADRINHOS!
TÔ LIVRE!
ZAP!
TUM!
ZIP!


O QUE QUE ESTÁ ACONTECENDO AQUI?!
MEU JOYSTICK!
SURPRESS BALOFO!
PLIC!
ZUMP!
S-SEU... ÚÚÚ...
VOCÊ NÃO É TÃO ESPERTO COMO PARECE!
ZAP!
ZUUM!
AAAI!!
ZIP!
TOMA BUNDÃO! SINTA O PODER DO MEU JOYSTICK!

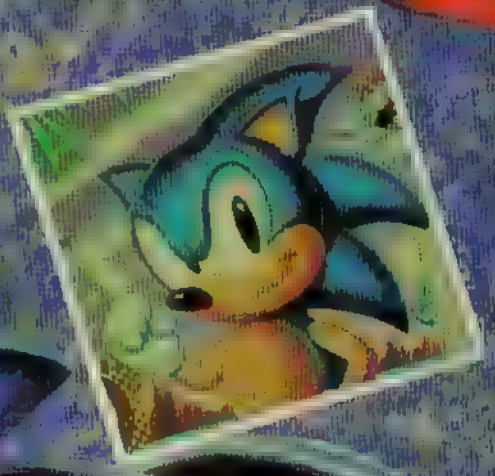
LIBERDADE PESSOAL!
CARAMBA!
É ISSO AÍ, JOE!
PLIM
PLIM
TIREM-ME DAQUI! SOCORRO! HELP!
ZIP!
ZIP!
ZIP!
ZIP!
ZIP!
SONIC! TEMOS QUE SAIR DAQUI! A MÁQUINA DO ROBOTNIK ESTÁ SEM CONTROLE!
ESTE LUGAR VAI EXPLODIR!
ZUM
PÚ!
TRIZ!
PÓIN!
ZUM!
CORRAM! ISTO AQUI VAI VIRAR UM INFERNO!
MINHA NOSSA!
BRUM!
TÔ CORRENDO!

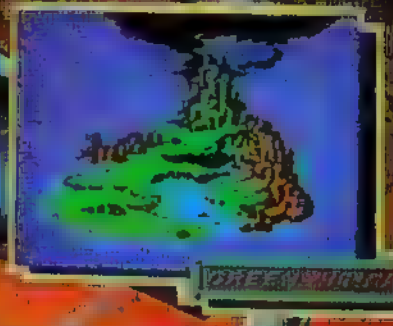
BOOOOM
PULEM!
JÁ PULEI!
EU TAMBÉM!!
E A FORTALEZA É TODA TOMADA POR EXPLOSÕES E FOGO...
FOI POR POUCO!
ROBOTNIK TEVE O QUE MERECIA!
POUCO DEPOIS NA FLORESTA...
QUANDO VOCÊ DETONOU O ROBOTNIK, TODOS OS ANIMAIS DA FLORESTA VOLTARAM AO NORMAL! OBRIGADO, JOE! VOCÊ FOI DEMAIS!
QUE É ISSO, SONIC!

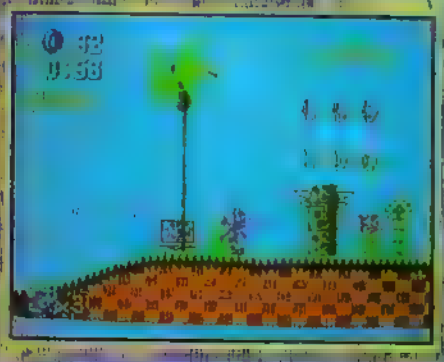
NÃO FIZ MAIS QUE A MINHA OBRIGAÇÃO!
ESSA VIDA DE SUPER-HERÓI ME CANSA!
TCHAU, PESSOAL! ATÉ A PRÓXIMA!
TCHAU, JOE!
PRECISANDO, É SÓ CHAMAR!
GAME OVER
TÔ CANSADÃO! ESSE ROBOTNIK É UM TREMENDO PENTELHÃO!
AINDA BEM QUE ACABOU!
DIETFARIAS
FIM

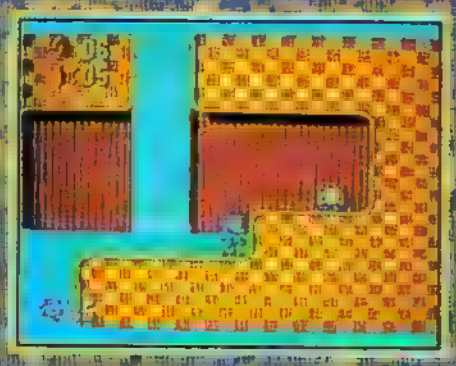
Especial Mega

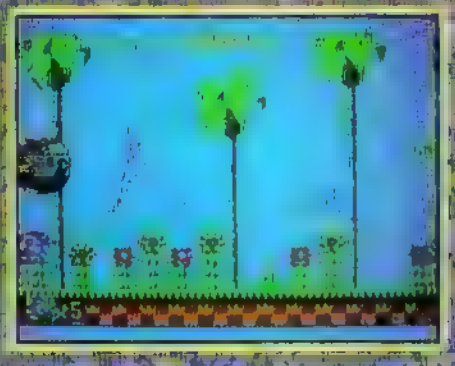
SONIC
THE HEDGEHOG

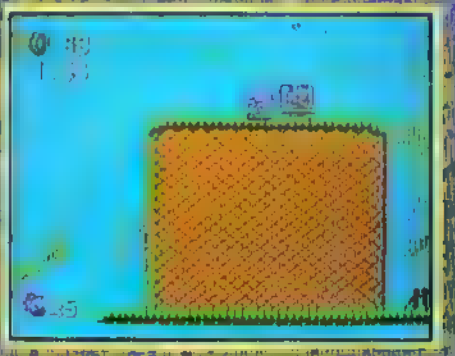


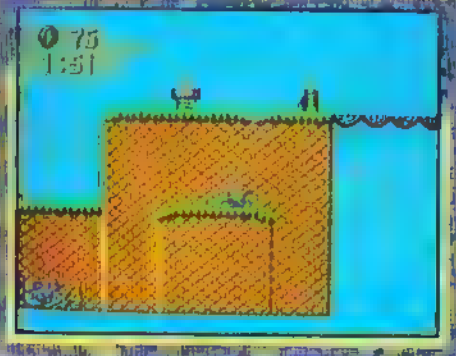


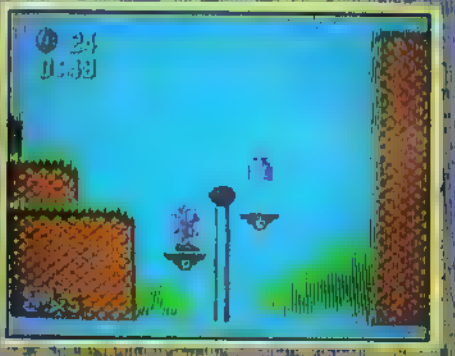


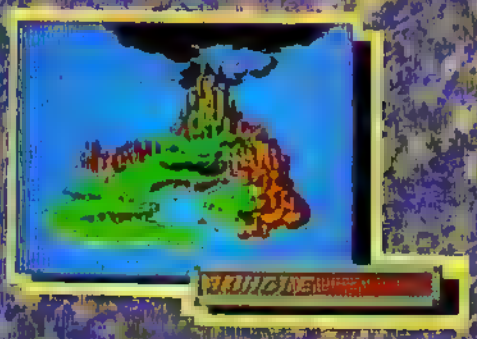


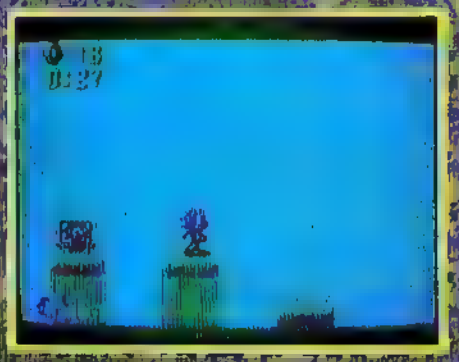


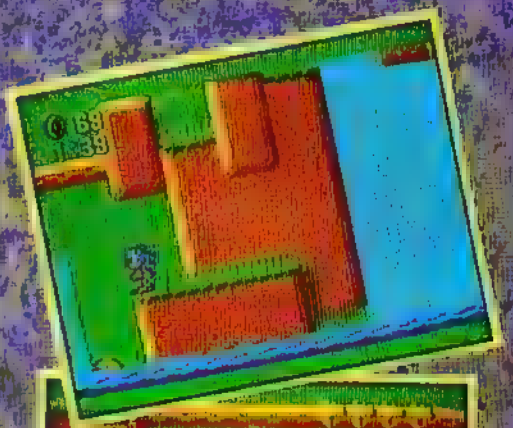


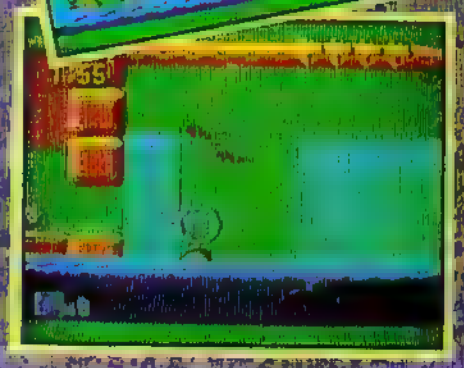

75
1:51

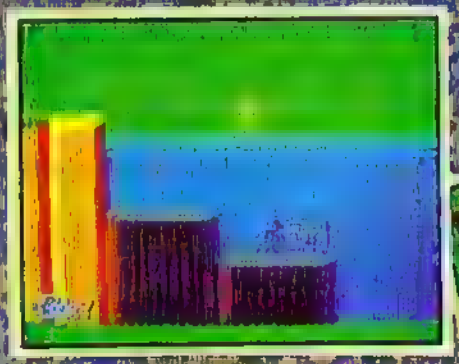

24
0:38

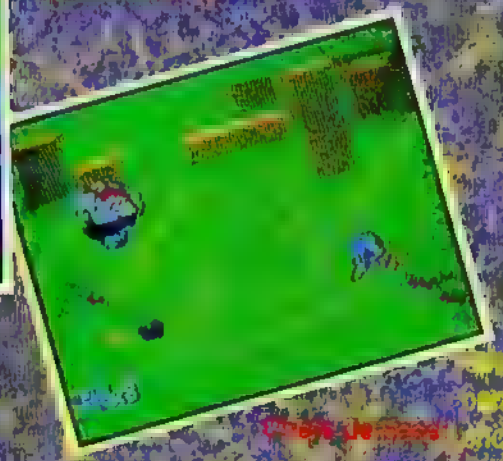


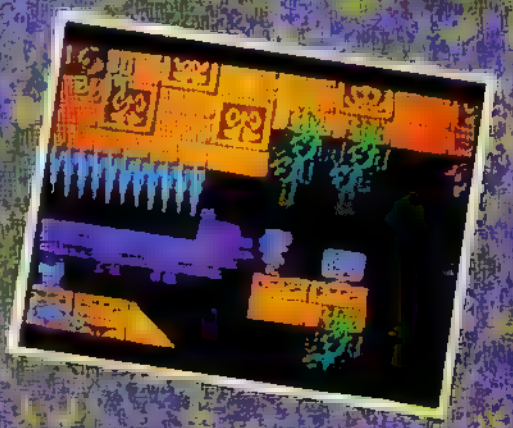


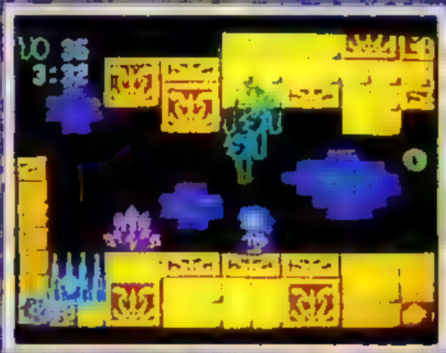






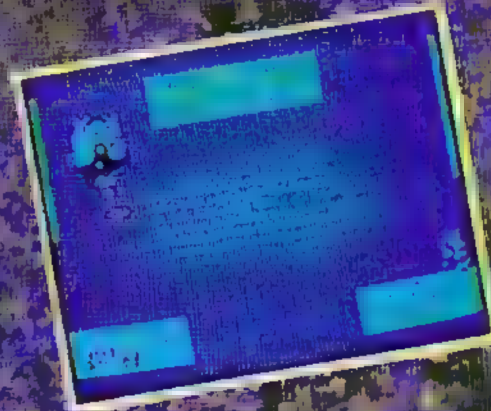






Para pegar uma esmeralda no meio dos espinhos não perca a invencibilidade.

LABYRINTH 3



Chefe de fase: Se ele aparecer [illegible] Quando ele descer por uma das laterais salte sobre ele e ataque-o mesmo na outra extremidade.

SCRAP BRAIN 1

[illegible] Siga sempre pela direita e ao tentar pegá-la [illegible] cuidado pois você pode se perder.

Importante: [illegible] toda a fase e [illegible]

SCRAP BRAIN 2

Seguindo pela direita passe por baixo da [illegible] que está em sua frente.

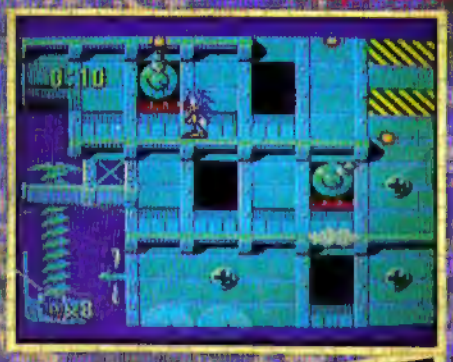
O restante do caminho é [illegible] com as rochas que estão caindo do céu.

Chefe de fase: esta fase é similar ao SCRAP BRAIN [illegible] e Sonic não enfrenta qualquer chefe de fase. [illegible] SKY BASE.

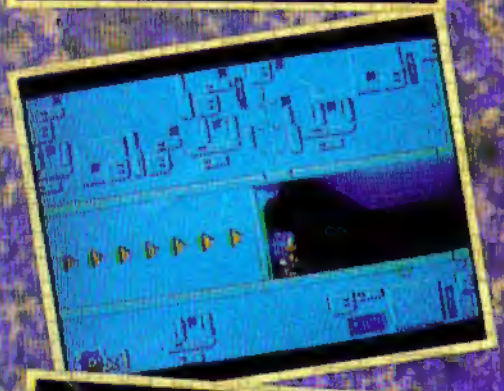
SKY BASE I

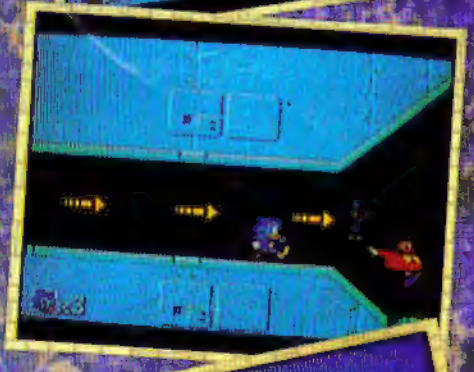
Não se descuide com a angulação dos lasers, pois este é um estágio fácil de ultrapassagem.

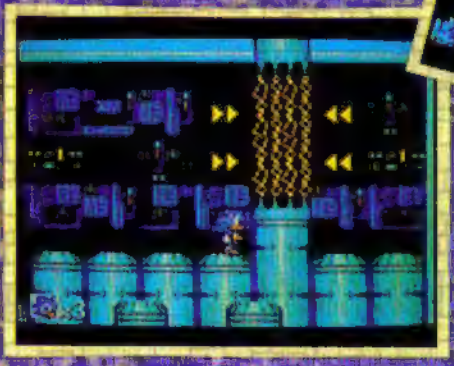
Importante: cruze os canhões lasers quando estiverem em silêncio, pois eles só atiram quando estão barulhentos. Não tente atravessar pela bolha rosa com quatro estrelas. Espere trinta segundos.

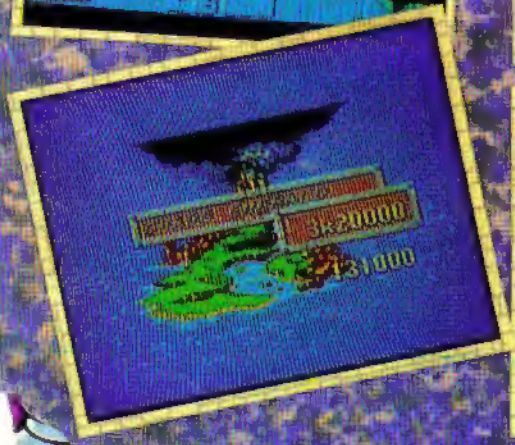


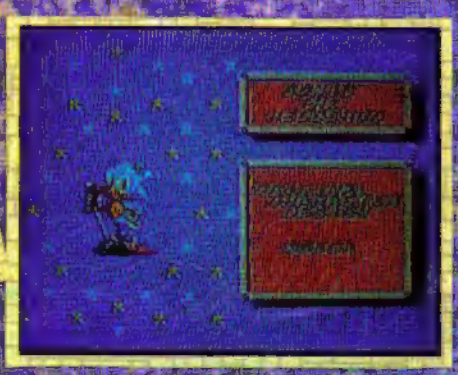
Muito importante: fique na extrema direita da plataforma voadora no primeiro laser para poder cruzá-la. No segundo laser mantenha-se no lado oposto. É bom lembrar que há uma esmeralda atrás da corrente.



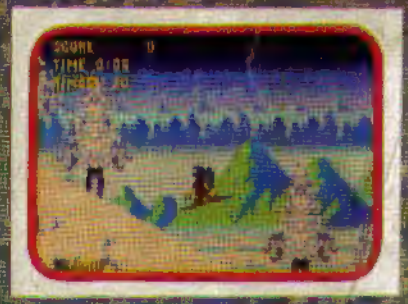


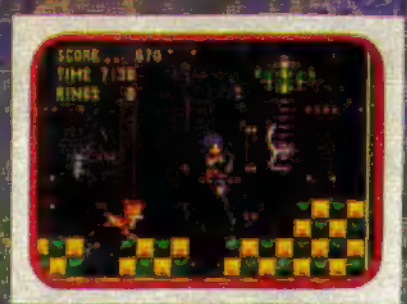




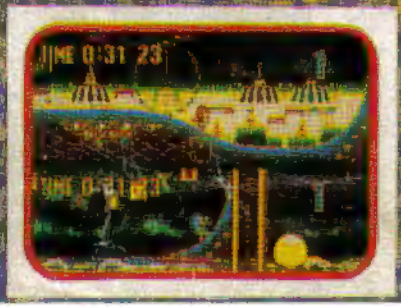


The Hedgehog





SONIC THE HEDGEHOG



ZOOM
DOOM!
EDITORA ESCALA
JoeStick

CENTRAL DE VENDAS DE CARTUCHOS USADOS

A partir de agora a **PROGAMES** oferece aos lojistas uma grande variedade de cartuchos originais usados, para quem precisa aumentar o acervo de sua locadora.
São muitas as vantagens:

- Venda a prazo
- Preços especiais
- Grande variedade de títulos para diversos sistemas
- Cartuchos testados e garantidos
- Cartuchos originais, com estojo e capa em perfeito estado

Solicite listagem com títulos disponíveis!

LOJISTA

Se você já possui uma locadora de video-games e deseja dar um impulso em seus negócios, transforme sua locadora em uma loja **PROGAMES**. Consulte nosso departamento de Franchising.

PROGAMES

FRANQUIA PROGAMES

FAÇA O INVESTIMENTO CERTO

Invista no mercado que está em plena ascensão, rápido retorno do investimento, juntamente com a marca líder neste segmento. Solicite informações junto ao nosso departamento de Franchising.

REDE DE LOJAS PROGAMES

ONDE VOCÊ ENCONTRA OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS

CIDADE DE SÃO PAULO
MATRIZ LAPA - R. Pio XI, 656 - CEP 05060-000
Tels. (011) 831-0444 / 831-5787 / 261-7935
SANTANA - R. Voluntários da Pátria, 3229 - CEP 02401-200
Tel. (011) 950-6329
TATUAPÉ - R. Serra do Japi, 959 - CEP 03309-000
Tel. (011) 941-9957
V. MARIANA - Av. Domingos de Moraes, 2218 s/ loja
CEP 04036-000
Tel. (011) 549-7383
PINHEIROS - R. Lisboa, 344 - CEP 01424-020
Tel. (011) 280-3220
MOÓCA - R. Juventus, 831 - CEP 03124-020
Tel. (011) 591-0039
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - CEP 03445-060
Tel. (011) 295-1190
JD. S. BENTO - R. Tupiguaés,140 (Trav. Av. Braz Leme)
CEP 02022-000
Tel. (011) 950-9510
JD. TREMEMBÉ - Av. Cel. Sezefredo Fagundes, 2713 s/ loja
CEP 02306-004
Tel. (011) 953-6743
V. OLÍMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - CEP 04544-051
Tel. (011) 822-0515
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - CEP 04206-000
GRANDE SÃO PAULO
GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 525 / 1º and. - CENTRO
CEP 07110-000
Tel. (011) 209-0971
SÃO BERNARDO DO CAMPO - R. Municipal, 446 - CEP 09710-210
Tel. (011) 452-2612
INTERIOR DE SÃO PAULO
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189 / B - CENTRO - CEP 19900-000
Tel. (0143) 22-2424
SÃO JOSÉ DOS CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319
CEP 12245-010
Tel. (0123) 41-7250
OUTROS ESTADOS
BAHIA
SALVADOR - R. Ceará, Shopping Ponto 7 - Loja 18 - PITUBA
CEP 41830-450
Tel. (071) 248-0135
SENHOR DO BONFIM - R. Juvíniano Duarte, 38 - CEP 48970-000
Tel. (075) 841- 1776
BRASÍLIA
ASA NORTE - SCLN 313 - Bl. E - Loja 64 - CEP 71000-000
Tel. (061) 274-3311
CRUZEIRO NOVO - SHCE Quadra 913 - Bl. J - Loja 62 - CEP 70650-000
Tel. (061) 234-8822
PARAÍBA
JOÃO PESSOA - Av. Nego,200 -Sala 112 - TAMBAÚ -CEP 58035-000
Tel. (083) 226-2369
PERNAMBUCO
RECIFE - Av. Cons. Aguiar, 2979 -BOA VIAGEM - CEP 51020-220
Tel. (081) 465-4029
RIO DE JANEIRO
TIJUCA - R. Maxe Ávila 242 - Loja F - CEP 20511-140
Tel. (021) 264-8336